




CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON

HOJA DE VOCALÍA No. 1142

Categoría: NOCHE DE CAMPEONES - Febrero - Abril 21, 2026 Hora: 20:00 Cancha: Cancha Sintética LA COBRA BUITRON

Etapa: Tercera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: Directiva

BILBAO FC					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			2 - Santos Herrera
✓					3 - Jefferson Basurto
✓		⚽x1			4 - Henry Laje
✓					5 - Henry Navas
✓					6 - Carlos Rodriguez
✓					8 - Brian Briones
✓					10 - Anthony Hernandez
✓					15 - Fernando Guerrero

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1142

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 20.00
-----------------------	-----------------

LOS ANGELES FC					
					12
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			7 - Anthony Corona
✓					8 - Leandro Tapia
✓		⚽x3			9 - Andy Gongora
✓		⚽x2			13 - Kevin Muñoz
✓		⚽x5			14 - Luis Robles
✓					17 - Marlon Hurtado
✓					18 - Jhonny Hernandez
✓		⚽x1			19 - Luis Mora
✓					55 - Justyn Moreta
✓					80 - Cristian Fonseca

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1142

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 20.00
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON.



CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUTRÓN HOJA DE VOCALÍA No. 1142

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final BILBAO FC (2) - LOS ANGELES FC (12), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Jonathan

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

