



CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON

HOJA DE VOCALÍA No. 1092

Categoría: NOCHE DE CAMPEONES Fecha: Viernes - Enero 21, 2026 Hora: 20:00 Cancha: Cancha Sintética LA COBRA BUITRON


Etapas: Tercera Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: Directiva

BILBAO FC					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Alejandro Santacruz
✓					2 - Santos Herrera
✓					6 - Carlos Rodriguez
✓					7 - Byron Buitron
✓		x1			8 - Brian Briones
✓					13 - Juan Astudillo
✓		x1			15 - Fernando Guerrero

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1092

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

TAITA SOCCER					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jonathan Andrade
✓					2 - Anthony Conday
✓					3 - Darwin Coronel
✓					4 - Sebastian Leon
✓					9 - Mauricio Andrade
✓					11 - Jeferson Coque
✓					12 - Axel Leon
✓		x1			18 - Jhon Ortiz
✓					19 - Leyton Rodriguez
✓					25 - Javier Gonzalez
✓		x1			26 - Henry Tapia

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1092

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON.



CANCHA SINTÉTICA LA COBRA BUITRON

HOJA DE VOCALÍA No. 1092

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final BILBAO FC (2) - TAITA SOCCER (2), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Gana en shoot out TAITA SOCCER

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: Jonathan

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

